

<b>D3D</b> (v 1.0)	<b>Simuler en 2/3D un Projet de Vidéosurveillance</b>
 Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Maîtriser les principales fonctions du logiciel IPVDT afin de pouvoir concevoir un plan 2D réutilisable dans le cadre du Cerfa Préfecture et 3D</li> <li>• Valider un angle de vue, une longueur de focale ou une densité de pixels sur une zone, une capacité de stockage avant déploiement réel.</li> <li>• Calculer une bande passante et une capacité de stockage en H264 ou H265</li> <li>• Créer une étude complète dans le cadre d'un CCTP ou d'un Audit</li> </ul>
 Publics	Chefs de Projet, Avant Vente, Ingénieurs d'Affaires, Bureaux d'études
 Durée & Type	1 jours (7 Heures) Inter ou Intra France entière
 Pré-requis	Bonnes connaissances des notions de Focale, Angles, Résolutions, Masques, Stockage, Bande passante. Avoir suivi le module VID. Il est conseillé d'avoir une version de démonstration déjà installée sur le PC équipé d'une carte graphique suffisante : Windows 7, 8 ou 10, 8 Go Ram si possible. Carte graphique dédiée non partagée.
 Méthode pédagogique	Récapitulatif des principales fonctions du logiciel et travaux pratiques sur différents cas d'école.
 Intervenant	Expert en Vidéosurveillance et réseaux IP multi marques depuis 15 ans, consultant indépendant en sécurité, Expert pour PSM et Reed, Intervenant pour de nombreux centres de formation, Audit d'installations, maîtrise de l'anglais
 Matériels & Logiciels	Logiciels de simulation 3D utilisé en démonstration afin d'expliquer les notions d'emplacement, hauteur, angle de vue, résolution, focale, densité de pixels.
 Supports	Logiciel IPVSDT de démo et Support électronique Pdf avec des slides indiquant dans le détail les étapes de construction d'un projet.
Contenu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rapide rappel des éléments clés nécessaires à l'utilisation du logiciel 3D ( télémètre, Plans extérieurs, intérieurs, Cotes, hauteurs, orientations..etc)</li> <li>• Présentation d'IPVSDT, principaux menus</li> <li>• Calibration des zones de densités de pixels au mètre</li> <li>• Réglages des résolutions, Hauteur, Azimut, Profondeur de champs, Taille de la scène</li> <li>• Ajout de personnages, véhicules ou accessoires 3D</li> <li>• Monter des cloisons, des murs, des escaliers</li> <li>• Menu : Bande passante et capacité de stockage. Forces et faiblesses. Cas d'école mélangeant enregistrement continu et sur détection de mouvement</li> <li>• Travaux pratiques sur import de fonds de carte : projets intérieurs, extérieurs, projets mixtes</li> <li>• Cas d'école sur projet fourni par JDI ( 5 fonds de simulation fournis) ou par le client (limité à max 15 caméras sur max 10 000M2 pour des raisons de temps)</li> </ul>
 Travaux Pratiques	Plusieurs cas d'école illustrés en 3D (Ville, Carrefour, Banque, Entrepot, Commerce, Zone industrielle..), des problématiques urbaines : entrées de ville (Lapi, Vpi), bâtiments et équipements municipaux
 Points forts	Travaux pratiques sur cas d'école fourni par l'intervenant mais aussi sur des plans fournis par les stagiaires. Conception d'une mini étude remise à l'issue de la formation.
 Personnalisations possibles en Intra	<i>Possibilité de personnaliser les simulations 3D sur des plans fournis par les stagiaires</i>
 Contact & Modalités	<a href="mailto:info@justdoip.com">info@justdoip.com</a>